OpenMPによる 並列計算の基本

2017年2月3日(金) 佐藤健太郎

アウトライン

- 並列計算の種類
- OpenMPによる並列計算
 - 並列計算の指示
 - ・ループの並列化
 - 足し合わせ
 - ・ループの計算順序の調整

計算の並列化

Fortranのループ例

do
$$i = 1, 200$$

 $a(i) = b(i) + c(i)$
end do

逐次計算

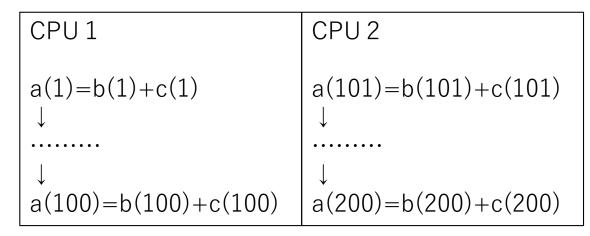
CPU 1
$$a(1)=b(1)+c(1)$$

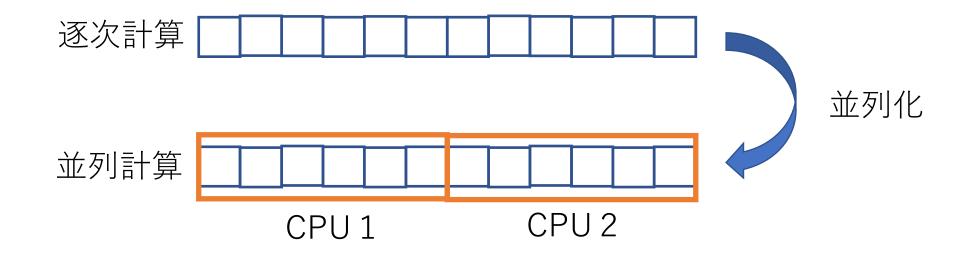
$$\downarrow$$

$$a(2)=b(2)+c(2)$$

$$\downarrow$$
.....

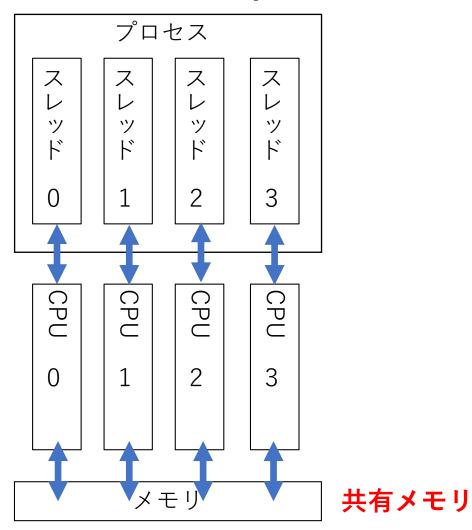
並列計算



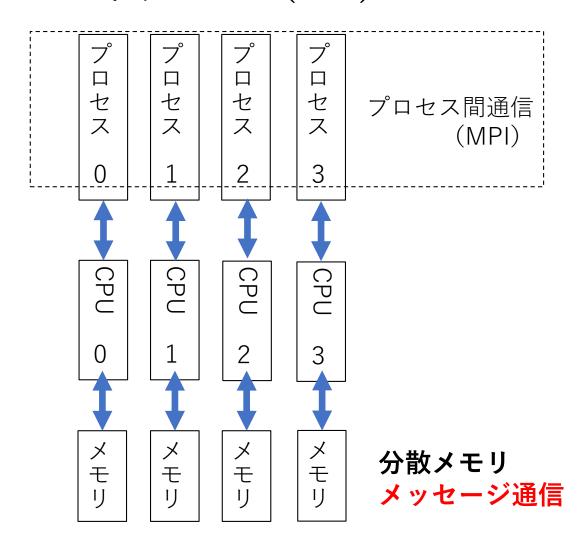


スレッドとプロセス

マルチスレッド (OpenMP)



マルチプロセス (MPI)



並列プログラミングの特徴

	実装	データの移 動法	データ移動 の制御	プログラ ミングの 難易度	使える環 境	CPU数と 並列化性 能の関係
メッ セージ 通信	MPI	メッセージ (データ) を送受信	プログラマ	難しい	分散メモ リ環境 共有メモ リ環境	CPUが増 えれば性 能上昇
共有メ モリ	OpenMP	共有メモリ を使う	システム	簡単	共有メモ リ環境	16個くら いまでは 性能上昇

OpenMPの基本

sample1.f90

```
program sample
                                  逐次計算
  !$ use omp_lib
  implicit none
 write(*,*) "start"
                                        並列計算開始
  !$omp parallel
 write(*,*) "hello"
  !$omp end parallel
                                        並列計算終了
 write(*,*) "stop"
                                  逐次計算
end program sample
```

- OpenMPは「!\$omp」ではじまる指示文で制御
- 指示文では大文字・小文字は区別されない

OpenMPの基本

sample1.f90

```
program sample
  !$ use omp lib
  implicit none
  write(*,*) "start"
  !$omp parallel
  write(*,*) "hello"
  !$omp end parallel
 write(*,*) "stop"
end program sample
```

コンパイル、実行、結果

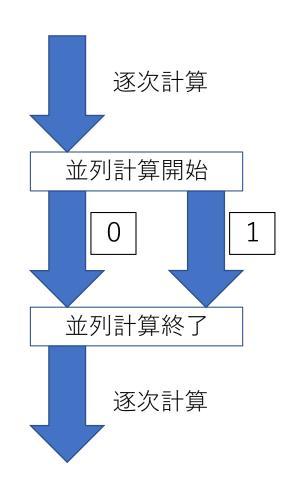
```
> ifort -qopenmp sample1.f90 -o sample1.out
> env OMP_NUM_THREADS=4 ./sample1.out
start
hello
hello
            -qopenmpがあると並列計算
hello
hello
stop
> ifort sample1.f90 -o sample1.out
> ./sample1.out
start
            -qopenmpがないと逐次計算
hello
stop
```

- コンパイル時にOpenMP用のオプション(-qopenmp)がないと指示文はコメントになり無視される
- 並列数は環境変数「OMP_NUM_THREADS」で指定する

ループの並列化 (1)

sample2.f90

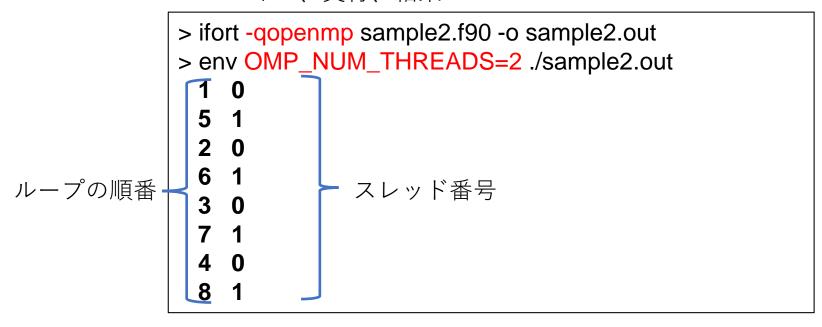
```
program sample
  !$ use omp_lib
  implicit none
  integer, parameter :: MAX = 8
  integer :: i
  !$omp parallel do
  do i = 1, MAX
     write(*,FMT='(2I4)') i, omp get thread num()
  end do
  !$omp end parallel do
end program sample
```

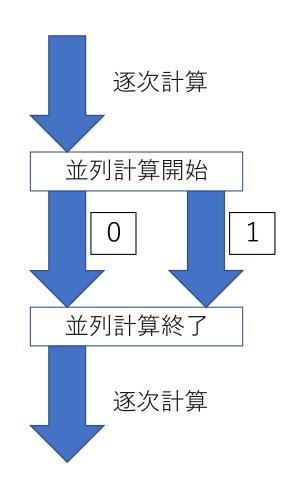


• 「!\$omp parallel do」の直後のループが並列化される

ループの並列化 (1)

コンパイル、実行、結果

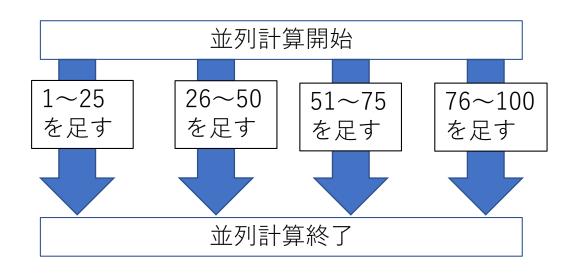




ループの並列化 (2) reductionの使い方

sample3.f90

```
program sample
  !$ use omp lib
  implicit none
  integer :: i, sum
  sum = 0
  !$omp parallel do
  do i = 1, 100
     sum = sum + i
  end do
  !$omp end parallel do
  write(*,*) sum
end program sample
```

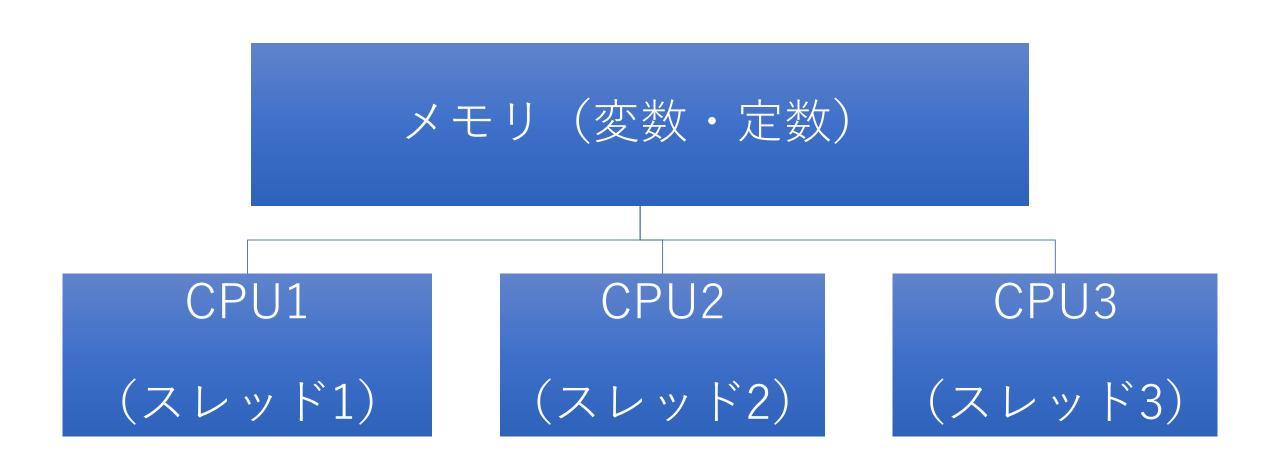


コンパイル、実行、結果

- > ifort -qopenmp sample3.f90 -o sample3.out
- > env OMP_NUM_THREADS=4 ./sample3.out 4207
- > env OMP_NUM_THREADS=4 ./sample3.out 5050
- > env OMP_NUM_THREADS=4 ./sample3.out 3833



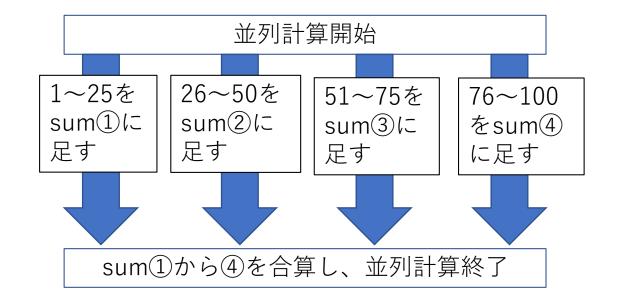
OpenMPはスレッド間でメモリを共有する



ループの並列化(2)reductionの使い方

正しいsample3.f90

```
program sample
 !$ use omp lib
 implicit none
 integer :: i, sum
 sum = 0
  !$omp parallel do reduction(+:sum)
 do i = 1, 100
                   スレッドごとに
    sum = sum + i sumを準備し、
 end do
                      最後に合算する
  !$omp end parallel do
 write(*,*) sum
end program sample
```



ループの並列化(3)privateの使い方

sample4.f90 円周率 π の値を計算するプログラム

```
program sample
  !$ use omp lib
 implicit none
 integer, parameter :: num rects = 1000000
 double precision :: mid, height, width, sum, area
 integer :: i
 width = 1.0D0 / dble(num rects)
  sum = 0.0D0
  !$omp parallel do reduction(+:sum) private(mid,height)
 do i = 0, num rects-1
    mid = (dble(i) + 0.5D0)*width
     height = 4.0D0 / (1.0D0 + mid*mid)
     sum = sum + height
 end do
  !$omp end parallel do
 area = width * sum
 write(*,*) "PI =", area
end program sample
```

円周率πの値を計算する

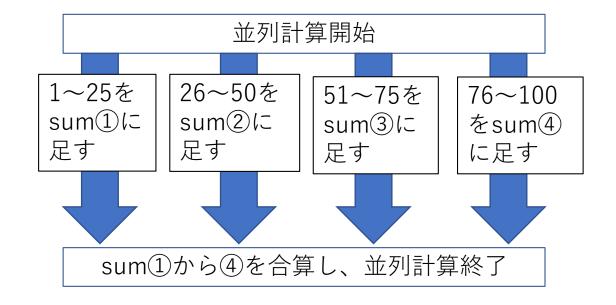
$$\pi = \int_0^1 \frac{4}{1 + x^2} \, dx$$

privateで指定した変数は ローカルな変数になり、 スレッドごとに別の値を とる

ループの並列化(3)privateの使い方

正しいsample3.f90

```
program sample
 !$ use omp lib
 implicit none
 integer :: i, sum
 sum = 0
  !$omp parallel do reduction(+:sum)
 do i = 1, 100
                   スレッドごとに
    sum = sum + i sumを準備し、
 end do
                      最後に合算する
  !$omp end parallel do
 write(*,*) sum
end program sample
```



ループの並列化(4)実行順序の制御

サブルーチンfuncの終了時間が引数aに依存する

まとめと参考文献

• OpenMPを使うと任意のループを簡単に並列化できる

- 参考文献
 - 並列コンピューティング技法 Clay Breshears O'REILY
 - FortranプログラマのためのOpenMP入門 https://web.kudpc.kyoto-u.ac.jp/Archives/PDF/NewsLetter/2003-6_openmp.pdf
 - Intel Fortran Compiler Developer Guide and Reference